**VETOR**

Um vetor é um arranjo de uma só dimensão que, portanto, necessita um só índice para acessar seus elementos.

Características de um vetor:

■ nome, comum a todos os seus elementos;

■ índices que identificam, de modo único, a posição dos elementos dentro do vetor;

■ tipo dos elementos (inteiros, reais, etc.), comum a todos os elementos do vetor;

■ conteúdo de cada elemento do vetor.

Tipo nota

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 7 | 9 | 12 | 100 | 54 | 7 | 6 | 11 | 1 | 0 |

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

nome

Conteúdo

fdsfdf

fdsfsdf

índice

O acesso a um elemento de um vetor é feito indicando o nome do vetor seguido do índice do elemento considerado, colocado entre colchetes:

nota [7] == 11;

num=9;

nota [num] == 0;

nota [num-1] == 1;

Para iniciar os valores em um vetor usamos a sintaxe:

int nota [5] = {5,7,9,0,3};

int nota [5] ={5,7,9}; // as últimas posições receberam o valor 0

int nota[6] ={0}; // vetor inicializado com 0 em todas as posições

Para percorrermos todo o conteúdo de um vetor:

int main(){

const int MAX=5;

int nota[MAX],i;

printf("insira as notas: ");

for (i=0; i<MAX;i++)

{

scanf("%d", &nota[i]);

}

printf("Os numeros digitados foram: ");

for (i=0; i<MAX;i++)

{

printf("%d ", nota[i]);

}

}

Emplos em C

#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

#include<conio.h>

int main()

{

char nota[20];

printf("insira um nome: ");

gets(nota);

printf(" o nome informado foi: %s ", nota);

}

#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>